

neu

ONLINE-Vortrag

Digitale Spiele als Chancen in der pädagogischen Arbeit

Gaming als Möglichkeitsraum für alles Mögliche



Katharina Mittlböck

Kinder, Jugendliche, Erwachsene – die Anzahl der Gamer*innen steigt stetig an. Oft erfüllt uns das mit Sorge und Spielauswahl sowie Spielzeiten sind Gegenstand beschränkender pädagogischer Interventionen. Der Grat zwischen Gefahr und Chance ist mitunter schmal.

Ziel dieses interaktiven Online-Vortrags ist es, die Teilnehmer*innen zu einem psychoanalytisch-pädagogisch fundierten und differenzierten Blick auf Möglichkeitsräume, die das „Zocken“ eröffnet, zu inspirieren.

Referentin

Dr.ⁱⁿ Katharina Mittlböck
Ausbildung zur Elementarpädagogin,
Studium der Pädagogik, Sonder- &
Heilpädagogik & educational technology,
Lehrende an der Bildungsanstalt für
Elementarpädagogik. Später tätig
an verschiedenen Hochschulen und
Universitäten, zuletzt Uni Innsbruck,
Fakultät für Bildungswissenschaften,
u. a. im Projekt Service Learning – Bildung
durch gesellschaftliches Engagement
in Kooperation mit der Caritas. Derzeit
FH-Campus, Bereich Elementarpädagogik.
Forschungsschwerpunkt Psycho-
analytische Pädagogik, Game Studies
& Digitale Medien

Termin

03. März 2026

von 18.00 bis 21.00 Uhr
Insgesamt 3 Unterrichtseinheiten
á 50 Minuten

Ort

Online

Zielgruppe

Personen in der Begleitung
von Kindern und Jugendlichen
sowie alle Interessierten

Teilnahmebeitrag

Die Teilnahme ist kostenlos!